

Dramatização - Presa e Predador

Esta atividade é para ser realizada com um grupo de no mínimo 20 pessoas (alunos), em ambiente que tenha espaço físico suficiente para movimentação de todos, tal como uma quadra de futebol, ou o próprio pátio da escola.

Esta atividade consiste de uma representação de uma possível cadeia alimentar, envolvendo 3 (três) componentes: A - plantas (produtores), B - preás (consumidores primários) e C - jaguatiricas (consumidores secundários).

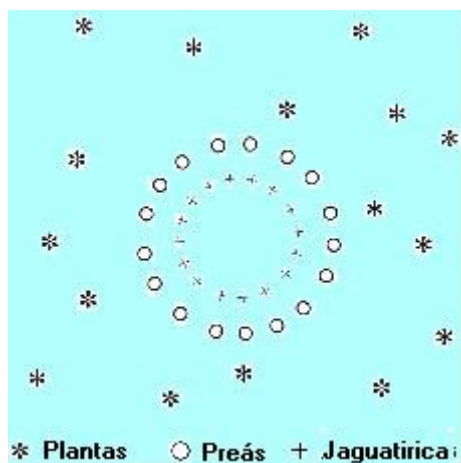
Material Necessário

- Para identificação dos componentes do grupo, ou seja, quem seria planta, preá ou jaguatirica, seria interessante, portanto, que fosse utilizado algum sistema de individualização, tal como fitas de cores diferentes para serem amarradas na cabeça ou nos pulso de cada um. As fitas devem ter no mínimo três cores, de tal forma que cada cor represente um elo da cadeia. Também é importante que o número de fitas de cada cor deve ser superior ao número de integrantes do jogo. Qualquer outro material pode ser utilizado, desde que seja viável para o jogo.
- Um apito. É claro que poderá ser substituído pelo próprio assobio, dependendo de quem comandar a atividade.
- Além das fitas, será necessário a utilização de uma tabela para acompanhar o desenvolvimento do jogo. A tabela deve ser da seguinte forma.

Gerações	Plantas	Preás	Jaguatiricas
1ª			
2ª			
3ª			
4ª			
5ª			
6ª			
7ª			
8ª			
9ª			
10ª			

Procedimento

- O grupo deverá ser dividido em 3 (três), deixando-se porém o grupo das plantas com um número ligeiramente maior dos demais, bem como também utilizar o mesmo critério para os preás em relação as jaguatiricas. Por exemplo, caso o grupo possua 30 pessoas, o melhor seria dividi-lo da seguinte forma: 14 plantas, 10 preás e 6 jaguatiricas.
- As plantas ficarão espalhadas pelo pátio, os preás deverão ser dispostos em círculo ficando distantes 5 a 6 metros das jaguatiricas, que também estarão dispostas em círculo, ou seja, os preás e as jaguatiricas deverão ser dispostos em círculos concêntricos de forma que as jaguatiricas fiquem no círculo interno .



- O jogo terá 10 rodadas. Para iniciar uma rodada, o professor deverá apitar 1 vez e para terminá-la, 2 vezes.

Regras e objetivos

1. Plantas

- As “plantas” deverão ficar espalhadas pelo pátio ou lugar escolhido na escola para o jogo e permanecerem nos seus lugares. Quando apanhadas pelos preás, deverão permanecer no local onde foram apanhadas até a próxima rodada e depois ir para o grupo dos preás.

2. Preás

- Cada “preá” deve procurar apanhar uma “planta” e evitar ser capturado por uma “jaguatirica”. A única defesa possível dos “preás” é abaixar-se. Abaixando-se, estarão escondidos das “jaguatiricas”. Quando apanhados por uma jaguatirica, os preás deverão permanecer no local onde foram capturados até o término da rodada. Na rodada seguinte, estes preás passarão a ser jaguatiricas.

3. Jaguatirica

- As jaguatiricas deverão tentar capturar um preá.
- Os preás e as jaguatiricas que não conseguirem alimento voltarão na rodada seguinte, como plantas. EXPLICAÇÃO: Os animais que não conseguiram alimento morreram de fome. Seus corpos foram decompostos e deles só restaram os sais minerais que as plantas incorporam. Por isso voltam como plantas.
- Os “preás” e as “jaguatiricas” que conseguiram alimento continuarão o sendo. EXPLICAÇÃO: Preás e jaguatiricas que conseguem alimentos são bem sucedidos. isto permite que se mantenham saudáveis e se reproduzam, garantindo novos indivíduos para a geração seguinte.

As “plantas” que foram capturadas voltam como “preás”. Os “preás” capturados voltam como “jaguatiricas”. EXPLICAÇÃO: Quando um ser vivo serve de alimento para outro, as substâncias que formam seu corpo passam a fazer parte desse outro ser. Por isso, as plantas capturadas pelos preás, voltam como preás e estes, quando capturados, voltam como jaguatiricas.